

令和4年8月24日

皆さまへ

乙月自治会

自治会からのお知らせ

1. 子どもの見守り

- ・千葉県知事と千葉県警察本部長の連名による「子どもの車内放置撲滅」緊急メッセージが(別紙)が発出されました。
- ・市長からは、子どもの車内放置撲滅と、日頃からの挨拶や夜間にもかかわらず外出している子どもへの声かけをしていただくなどの見守り活動への協力依頼がありました。
- ・さらなる子どもの見守りを強化していきましょう。

2. 防犯活動

- ・日頃より、防犯活動にご協力いただきありがとうございます。

(日中パトロール)

- ・通勤、買い物、犬の散歩、ジョキングなど日常生活を行いながら、子どもたちの見守りも、合わせてお願いします。

(夜間パトロール)

- ・7月の夜間パトロールは、5日実施し、延べ20人の方に参加いただきました。
- ・実施日:毎週土曜日(午後6時30分から30分程度) 雨天中止
だれでも、参加できます。都合のつく方は、是非ご参加ください。
- ・熱中症対策として、飲み物を用意しました。

・夜間パトロール担当表(8月)

9月3日	E-1、D-5	9月17日	E-4、E-5
9月10日	E-2、E-3	9月24日	A-1、C-1

(毎週土曜日:午後6時30分から30分程度 雨天中止)

- ・担当日が雨により中止となった時は、次週のパトロールに参加してください。
- ・体調の悪い方は、無理をしないでください。

(車パトロール)

- ・当番の方は、安全運転に心がけてパトロールを実施してください。

(青色パトロール)

- ・日中に活動できる方は、子どもたちの見守りも、合わせてお願いします。
- ・8月は、夜間パトロールと合同のパトロールを実施しました。雨で夜間パトロールが中止の時は、青色パトロールのみの実施となりました。

3. 放置自転車

- ・今年に入り、放置自転車の通報が2件ありました。放置自転車を発見した時はその自転車は移動させないで、市に通報するか、近くの役員に連絡をください。
- ・連絡先 市(不法投棄対策・残土指導課 電話:0436-23-9858)

4. 資源回収

- ・市の回収日に出さないで、自治会の資源回収運動にご協力ください。
- ・収益金は、自治会の運営費に活用しています。
- ・回収日:毎月第1～第4日曜日(第5日曜日は回収なし)
- ・アルミ缶は、袋に入れて、そのままお出しください。
- ・資源ゴミは、午前9時までに出してください。
- ・当日朝7時に雨が降っていれば回収を行いません。
- ・当日朝7時に雨が降っていなくても、午前中に雨が予想される場合は、次回の資源回収日にお出しください。

(令和4年7月実績)							(単位:kg)
	アルミ缶	古新聞	古雑誌	段ボール	紙パック	布類	合計
6月	260	1,550	2,020	2,320	0	500	6,650
7月	140	1,150	1,630	1,900	30	180	5,030
増減(%)	-46.2%	-25.8%	-19.3%	-18.1%	皆増	-64.0%	-24.4%

5. 防災活動

- ・8月13日(土)に台風へ備え、事前対応として、ちはら台コミュニティセンターに早期開設避難所が開設されましたが、当日に大雨・洪水警報が解除されたことから、避難所は閉鎖されました。
- ・乙月自治会のホームページに「防災のページ」を新たに設け、市原市の避難所開設運営マニュアルを掲載しました。避難所開設運営にはさまざまな課題がありますが、災害時には参考となります。ご覧いただきたいと思っております。
- ・8月30日から9月5日は防災週間です。また、9月1日は、防災の日です。日頃から災害時に備えた準備が必要です。自治会としては、停電でも対応できる「家庭内備蓄」をお勧めしています。

6. イノシシに注意

- ・8月にBブロックの宅内にイノシシが入り込むことができました。幸いに住民が被害にあうことはありませんでした。
- ・イノシシは、臆病な動物で人を積極的に襲うことはありません。時間がたてばその場から移動するので、急に走ったり逃げたり、大声を出すなどイノシシを刺激する行動避けてほしいとのことです。注意しましょう。

7. 秋の交通安全運動

- ・子どもと高齢者を始めとする歩行者の安全確保などを重点に、秋の交通安全運動が実施されます。(9月21日から30日まで)
- ・歩行者も、車を運転される方も、交通ルールを守り、交通安全に努めましょう。

8. 乙月自治会のホームページ(<http://www.ototsuki.com/>)

随時、自治会のお知らせなどを掲載していますので、ご覧ください。

・主な更新記事

乙月花だより、ラジオ体操風景、資源回収実績報告、議事録など